

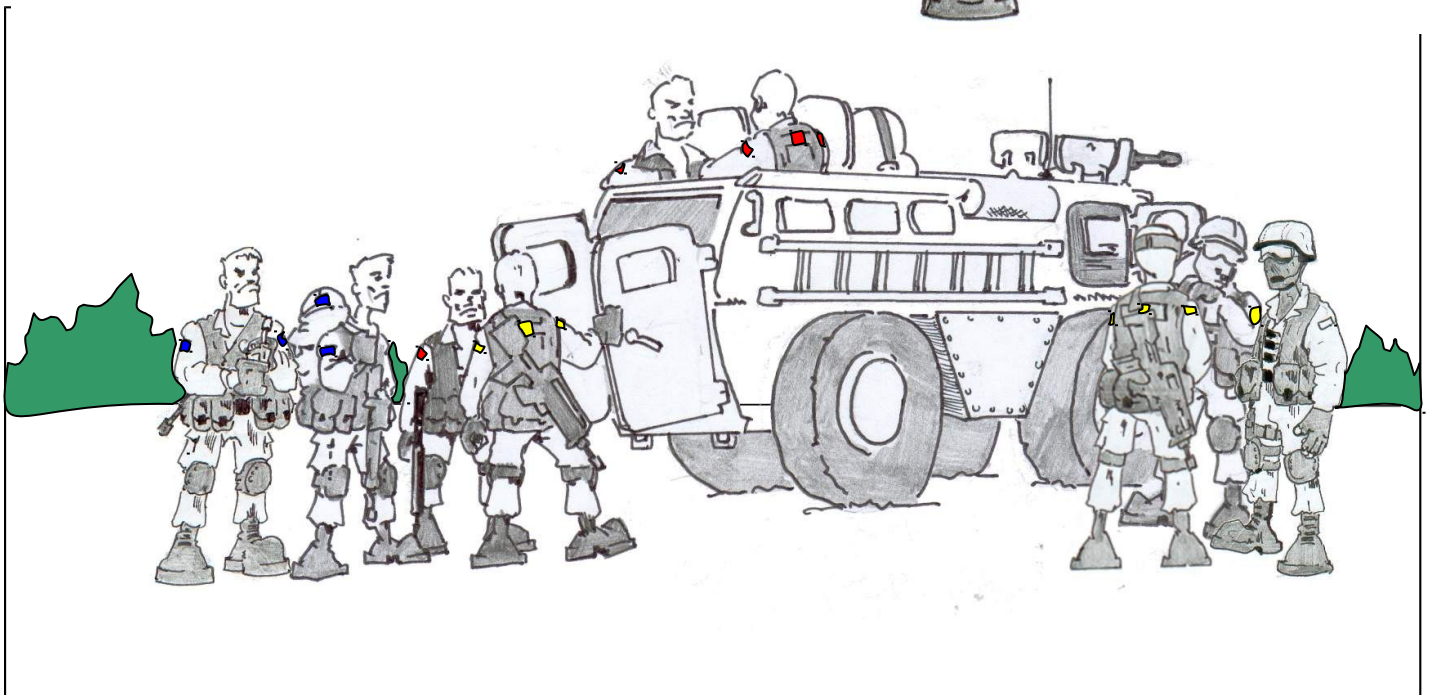
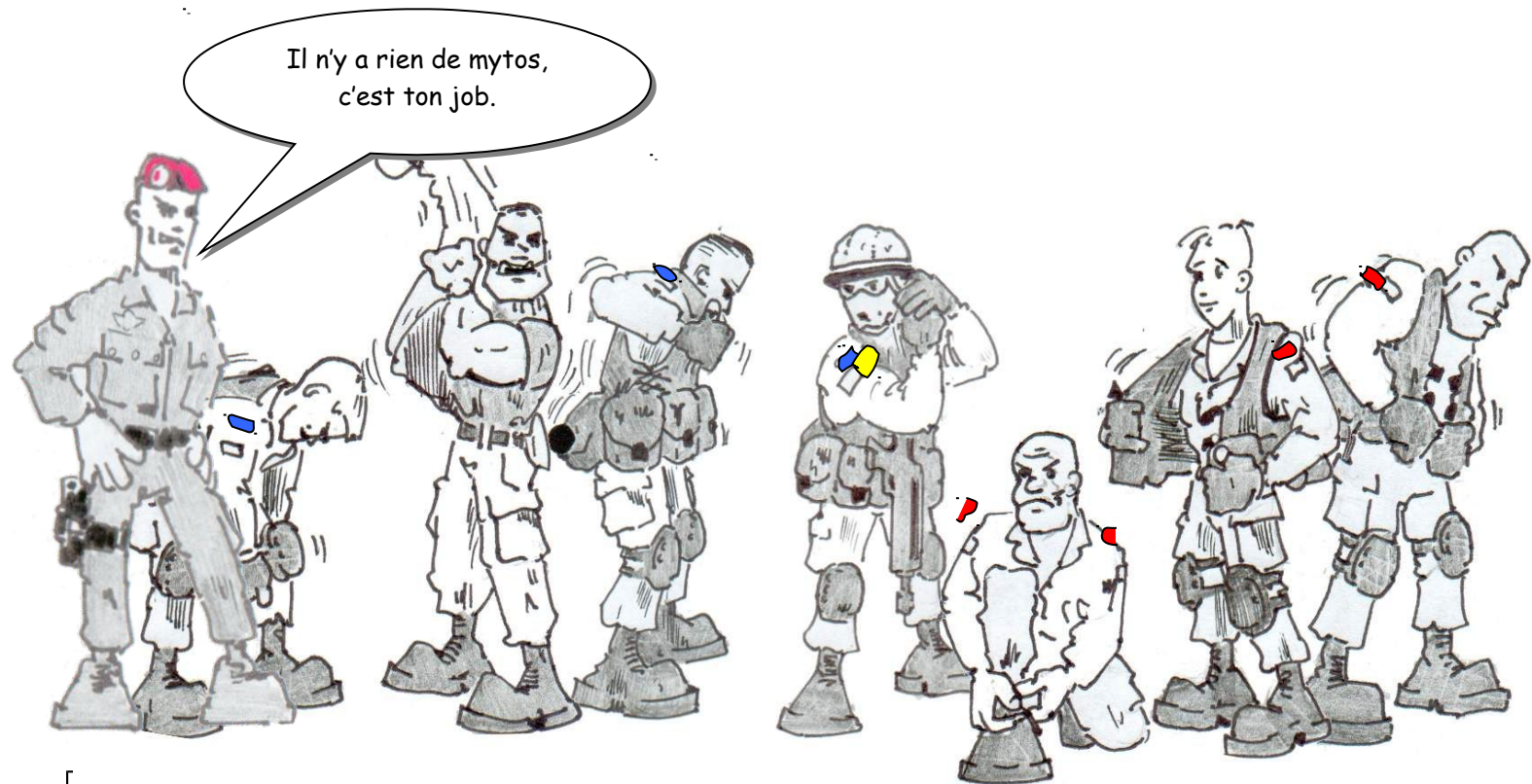
1 / L'EQUIPEMENT DU COMBATTANT

La protection du combattant doit être complète. Elle doit permettre de faire face tant aux tirs de l'ennemi qu'aux dangers liés à l'évolution en milieu urbain (vitres cassées, fer, etc.)

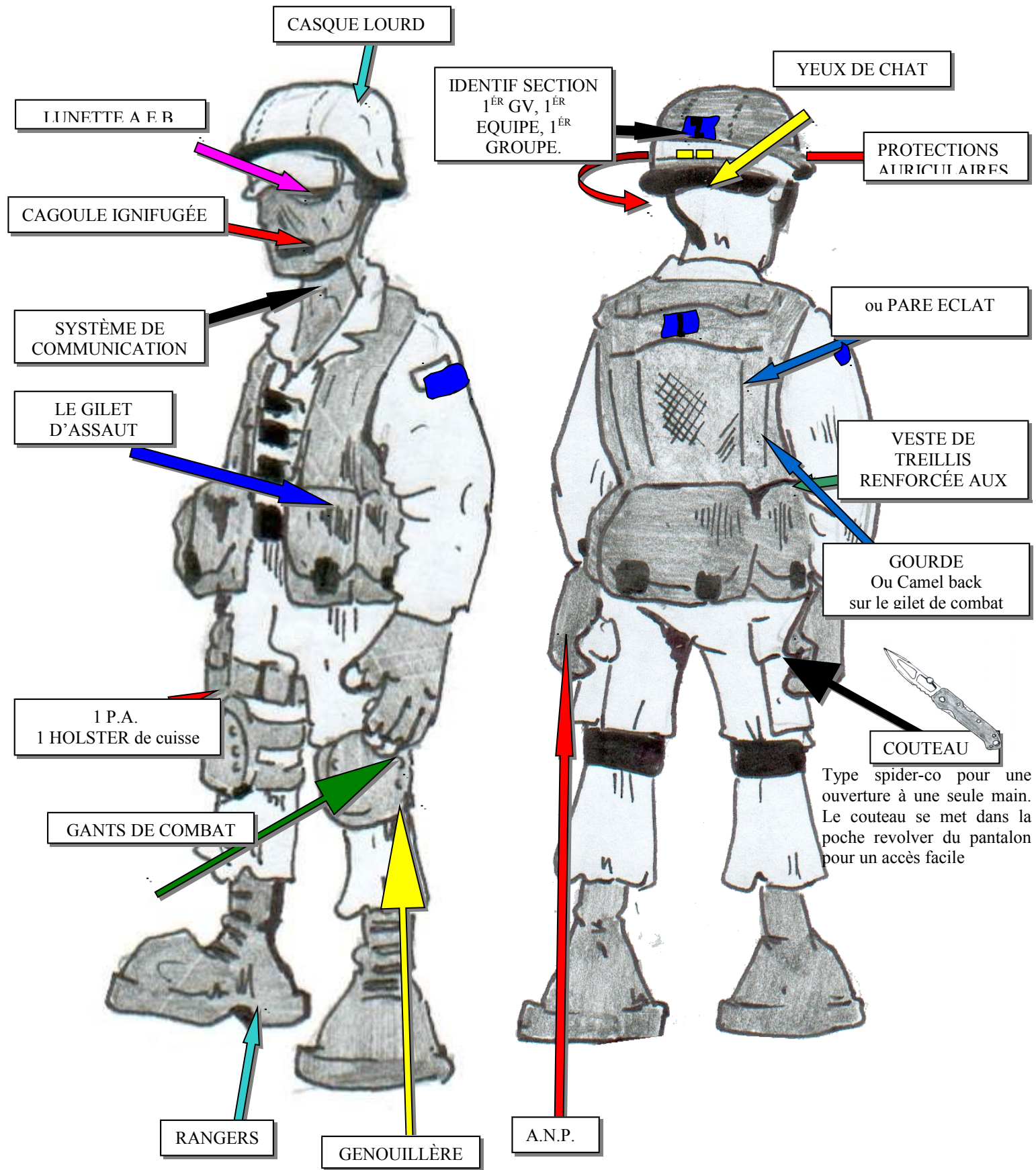
Une configuration d'équipement le plus « lisse » possible sera adoptée.

La préparation matérielle est vitale et le hasard n'a pas sa place dans la réussite de toute mission.

Il n'y a rien de mytos,
c'est ton job.



11 / LA TENUE DU COMBATTANT



12 / LE MATÉRIEL INDIVIDUEL

CASQUE LOURD



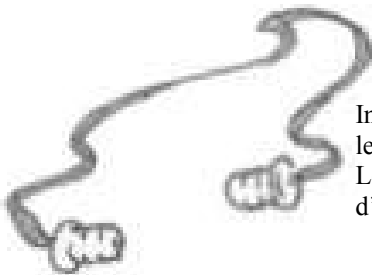
En plus de sa protection balistique, le casque lourd est un excellent pare-choc.

GENOUILLÈRES



L'acte élémentaire « se poster » étant particulièrement sollicités en milieu urbain, cette protection est indispensable.

PROTECTIONS AURICULAIRES



Indispensable à la protection contre les détonations. Les bouchons doivent permettre d'entendre les ordres.

PANTALON DE TREILLIS



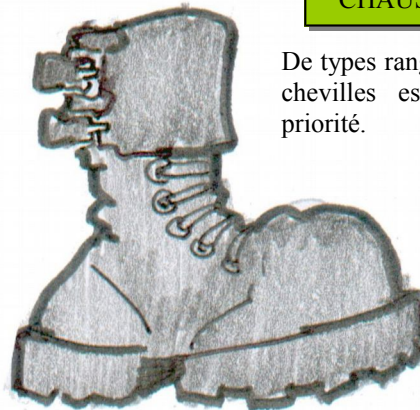
Un pantalon ample de type « guérilla » est préconisé (renforts fesses et genoux, poches soufflet, serrage bas avec ficelle).

LUNETTE DE PROTECTION



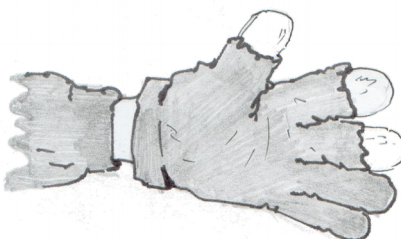
Les lunettes doivent permettre de protéger contre les éclats. Un filtre clair est préconisé (transparent ou jaune).

CHAUSSURES



De types rangers, le maintien des chevilles est à considérer en priorité.

GANTS DE COMBAT



La texture privilégiée est le cuir. Il est néanmoins indispensable de conserver la sensibilité tactile des pouces, index et majeur.

YEUX DE CHAT

Les deux pastilles fluorescentes fixées sur un élastique autour du casque, permettent de garder le contact en zone urbaine.



VESTE DE COMBAT



Veste de type « guérilla ». Elle est revêtue par dessus les coudières.

Les protections balistiques du corps viennent compléter le casque.

CAGOULE IGNIFUGÉE

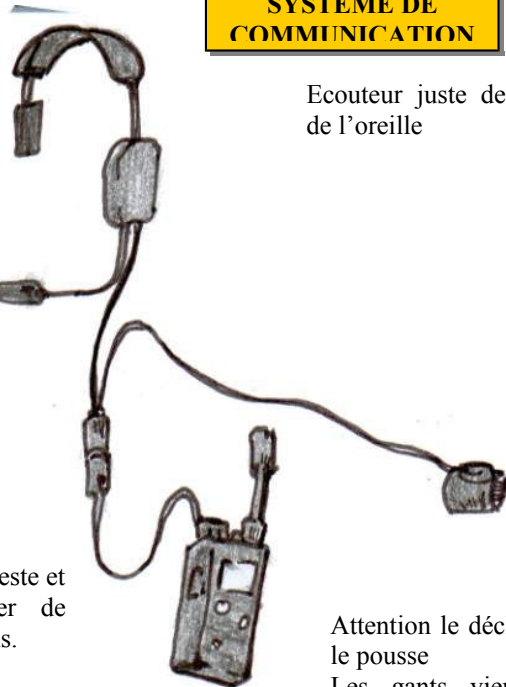


Cet équipement doit protéger le visage des brûlures, des impacts (étuis)...

ou PARE ECLAT



SYSTÈME DE COMMUNICATION



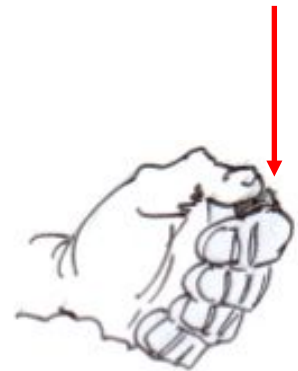
Micro devant la bouche

Ecouteur juste devant le trou de l'oreille

Les fils doivent passer sous la veste et dans la manche pour éviter de s'accrocher lors des progressions.

Attention le déclenchement se fait avec le pousse
Les gants viendront par dessus le système de commandes.

Déclencheur sur le haut de l'index de la main faible



Des repères peuvent être mis sur le combattant pour permettre au chef de visualiser d'un coup d'œil son dispositif, surtout de nuit.

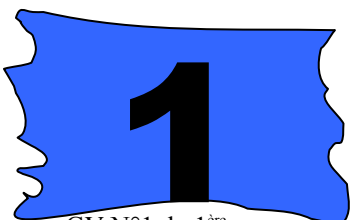
CYALUM

SCOTCH

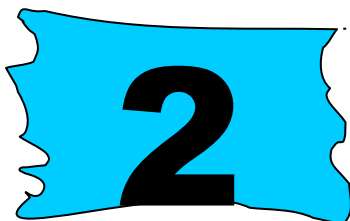
Il peut être de couleur (1 couleur par groupe) ou IR en fonction des besoins.



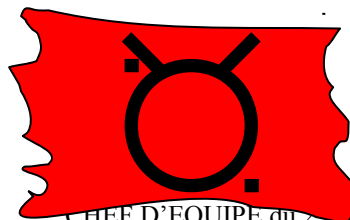
Un marquage individuel peut être rajouté. (Un numéro).



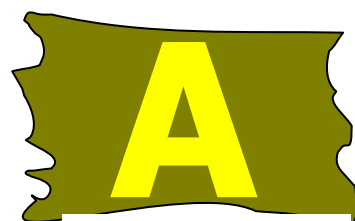
GV N°1 du 1^{ère} groupe de la 1^{ère} équipe



GV N°2 du 1^{ère} groupe de la 2^{ème} équipe



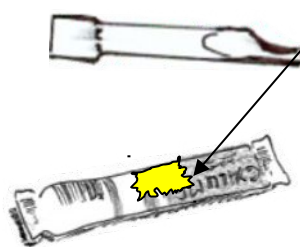
CHEF D'EQUIPE du 2^{ème} groupe Etc....



Une lettre fluo pour chaque équipe

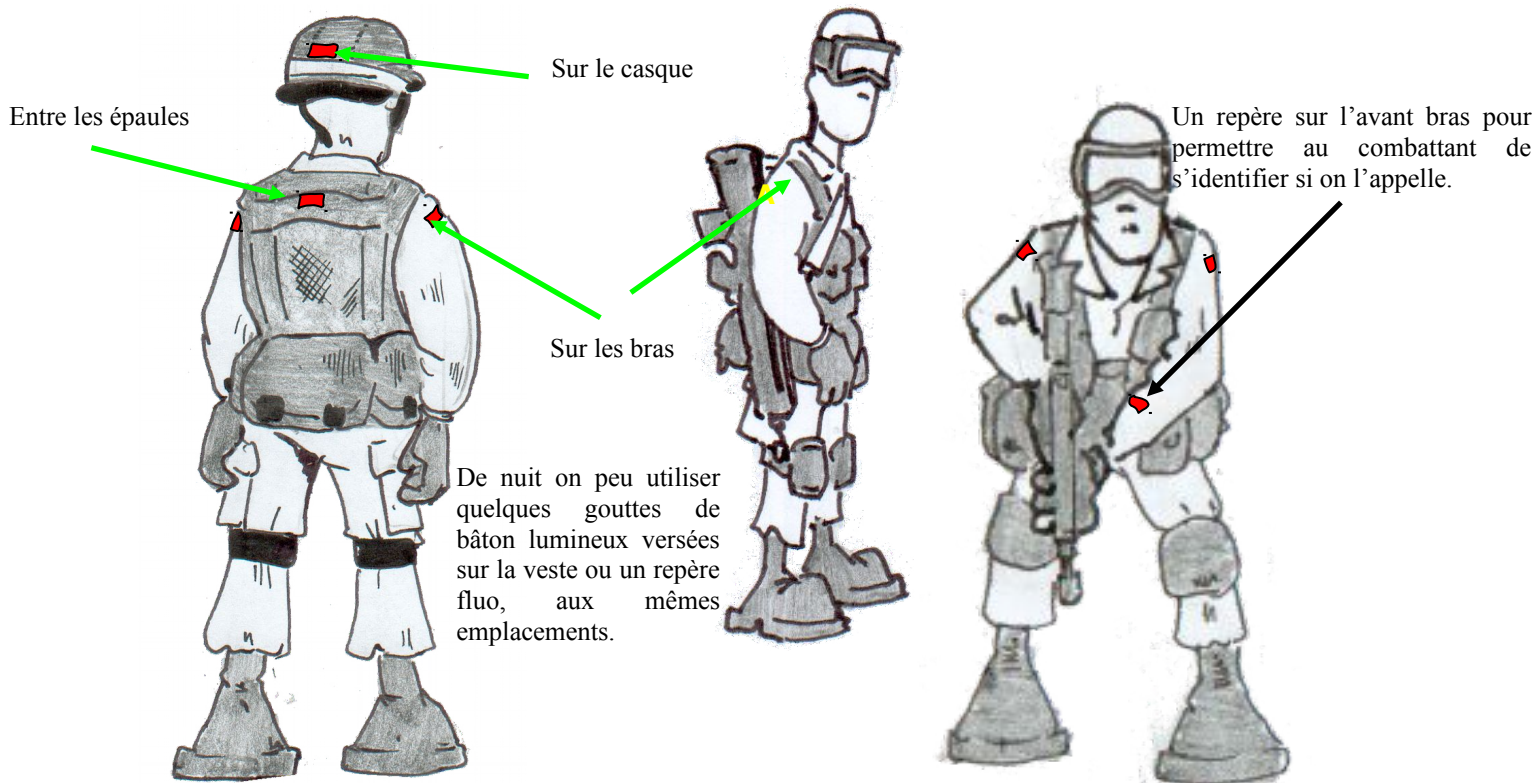
De couleur ou IR, seule une partie sera apparente en fonction de la discrétion souhaitée.

Le bâton lumineux I.R. peut aussi être choisi, mais l'utilisation des moyens optique de nuit sera nécessaire. Pour éclairer une pièce obscure.



Au sein du groupe, la nuance des couleurs permet de distinguer les équipiers (bleu foncé, bleu clair...).

MISE EN PLACE DES REPÈRES SUR LE COMBATTANT



GILET DE COMBAT VUE DU CÔTÉ FORT

POSTE RADIO

L'antenne doit être fixée sur le gilet pour éviter de s'accrocher.
Les fils de l'équipement de tête passeront sous le gilet.

CHIFFON DE COULEUR

Couleur du groupe pour servir de repère.

TROUSSE UC

Une baguette, un chiffon, un pinceau, une brosse, une chargette.

GOURDE AVEC SON QUART

Pour la récupération d'eau la gourde est plus pratique que le camel-back.
Le quart sert à chauffer son eau.

CRAIE

Pour marquer sur une surface quelconque (fer, béton, bois, personnel, etc...)

MARQUEUR

CYALUM

Un filtre bleu peut être utilisé pour signaler une position.
Le rouge, l'orange et le jaune sont les plus répandus.
Le bleu, sera donc privilégié.

LAMPE

CHARGEURS

3 ou 4 chargeurs munitions vers le haut ou le bas.

FUSÉE ÉCLAIRANTE

Marquage de position ou de signalement.

FUMIGÈNE

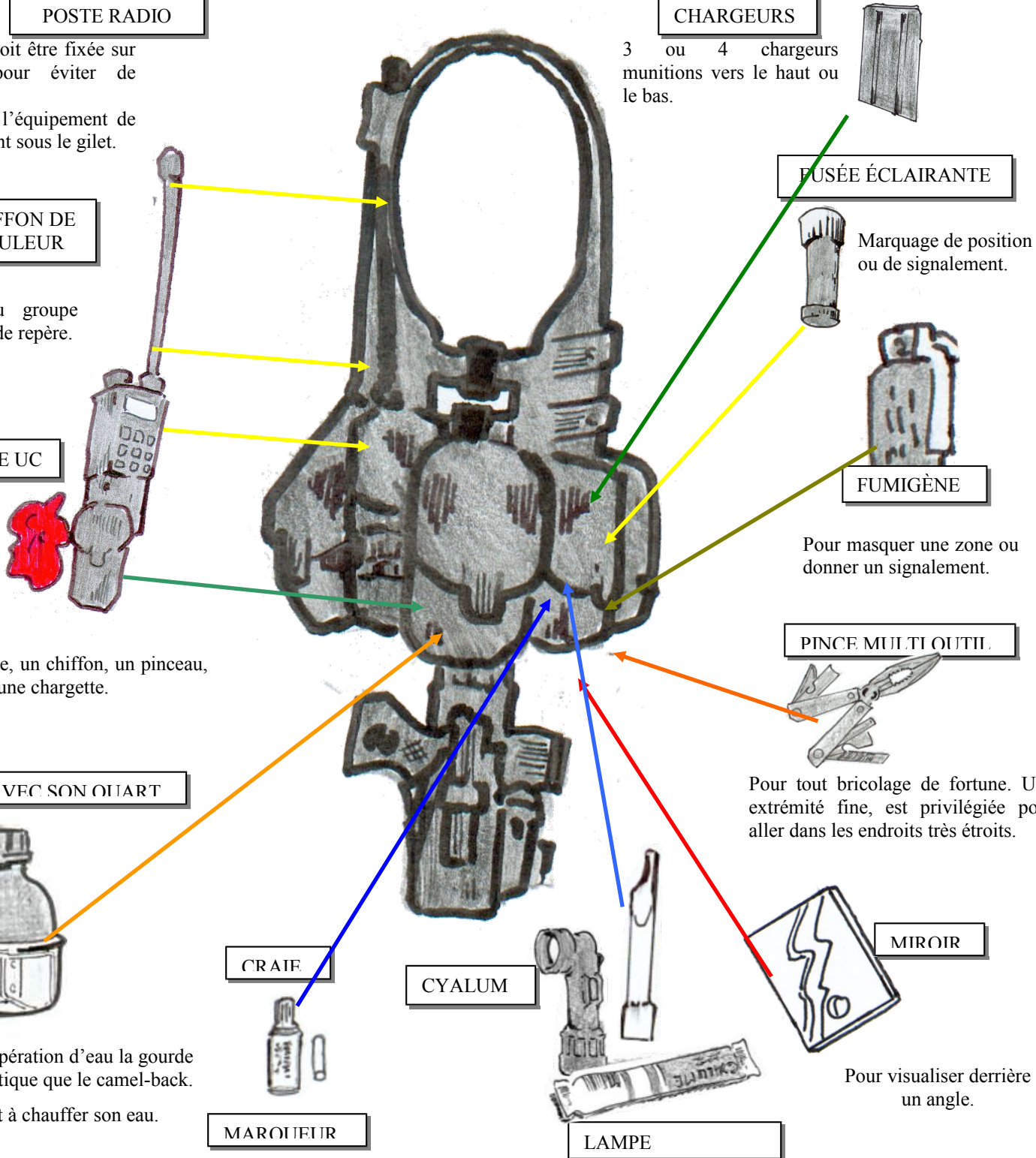
Pour masquer une zone ou donner un signalement.

PINCE MULTI OUTIL

Pour tout bricolage de fortune. Une extrémité fine, est privilégiée pour aller dans les endroits très étroits.

MIROIR

Pour visualiser derrière un angle.

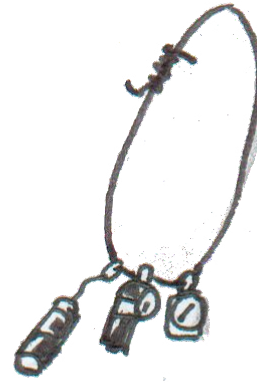


AUTOUR DU COU

UN SIFFLET pour se signaler.

UNE MINI BOUSSOLE pour s'orienter

UNE MINI LAMPE pour assurer un éclairage discret (topo).



GILET DE COMBAT VUE DU CÔTÉ FAIBLE

BAIONETTE



Elle est positionnée sur l'avant des équipements et doit être facilement accessible.

CHARGEURS



Le chargeur est positionné munitions visibles vers l'avant.

La frangible sera privilégiée pour éviter les ricochets, contre les surfaces dures.

ANP



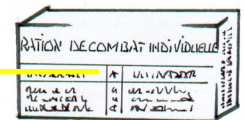
Avoir une cartouche contre le CO2 et le gaz lacrymogène.

POSTE RADIO INDIVIDUEL



L'antenne doit dépasser de la pochette pour une meilleure liaison.

NOURRITURE



24 heures de type lyophilisé par soucis de gain de place

GRENADES



1 assourdissante
1 offensive
1 défensive

Elles se porteront sur le côté des équipements pour éviter d'être touché.

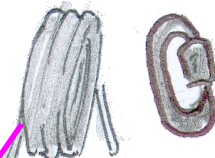
GILET DE COMBAT VUE DE DOS

CAMEL BACK

En complément de la gourde, ce moyen permet un emport d'eau plus important et pratique pour la consommation.



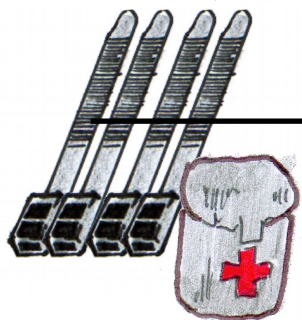
CORDE ET MOUSQUETON



3 mètres de corde de 09mm de diamètre, permettent d'en faire une longue et un nœud de chaise.
1 gros mousqueton.

SERRE FLEX

Lot prisonnier

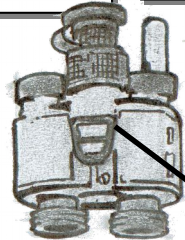


KIT DE SURVIE



STICK DE CAMOUFLAGE

OPTIQUE DE NUIT



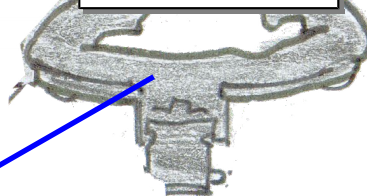
KIT DE SECOURS

PUNCHO



MUSETTE DE COMBAT

CASQUE DE L'OR



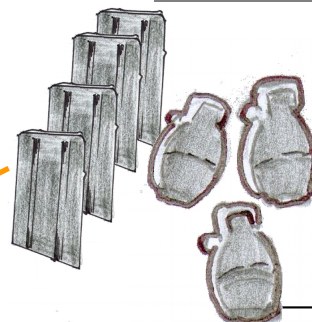
CORDELETTE (100 mètres)

Enroulée autour d'une planchette en contre plaquée pour faciliter son emploi



MUNITION

Graillées, chargeurs accessibles.



PILES DE RECHANGE



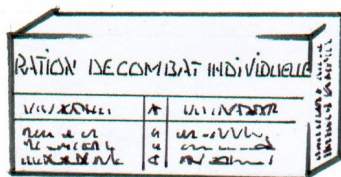
On privilégiera l'utilisation d'appareils alimentés par des piles de types LR 6 afin d'en assurer l'approvisionnement.

BACHE



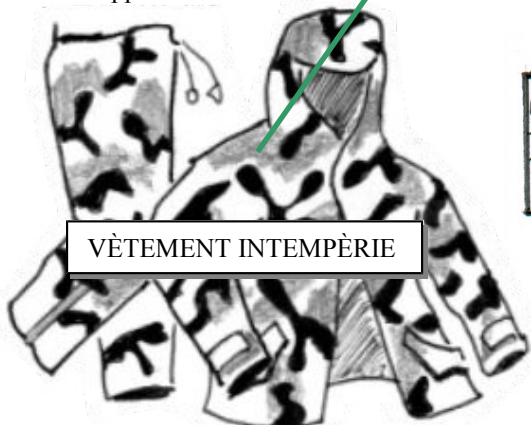
NOURRITURE pour 24 h

1 SANGLE AMÉRICAINNE

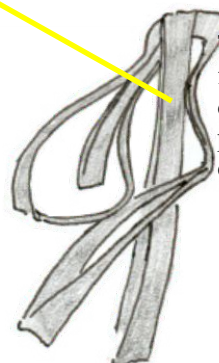


15 les

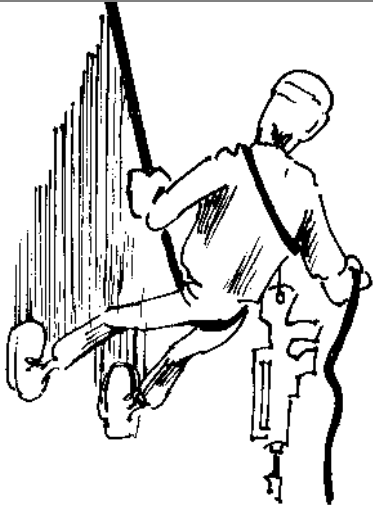
VÊTEMENT INTEMPÉRIE



Très utile pour se faire un baudrier de fortune ou pour arrimer quelque chose.



Descente en S sans baudrier



Très

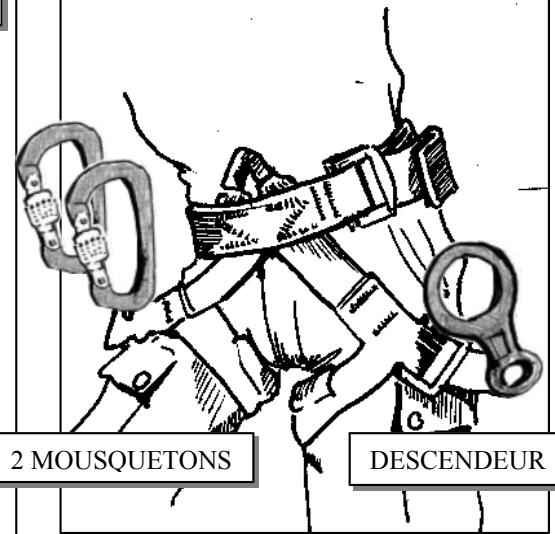
Descente avec baudrier et descendeur.



BAUDRIER

2 MOUSQUETONS

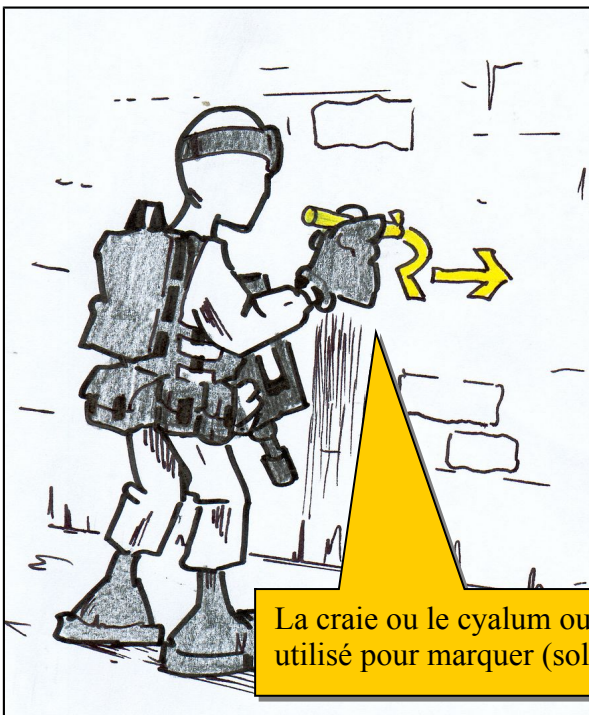
DESCENDEUR



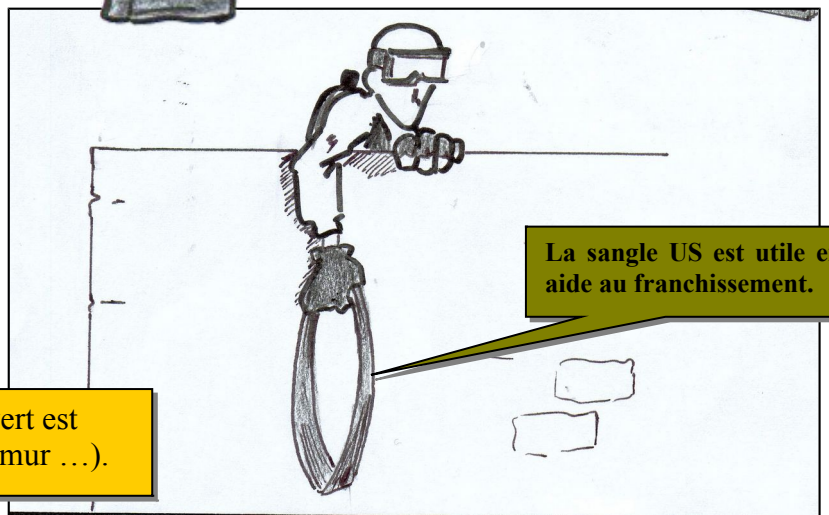
La cordelette peut être utilisée pour tirer des meubles à longue distance.



Ou attacher un prisonnier.



La craie ou le cyalum ouvert est utilisé pour marquer (sol, mur ...).

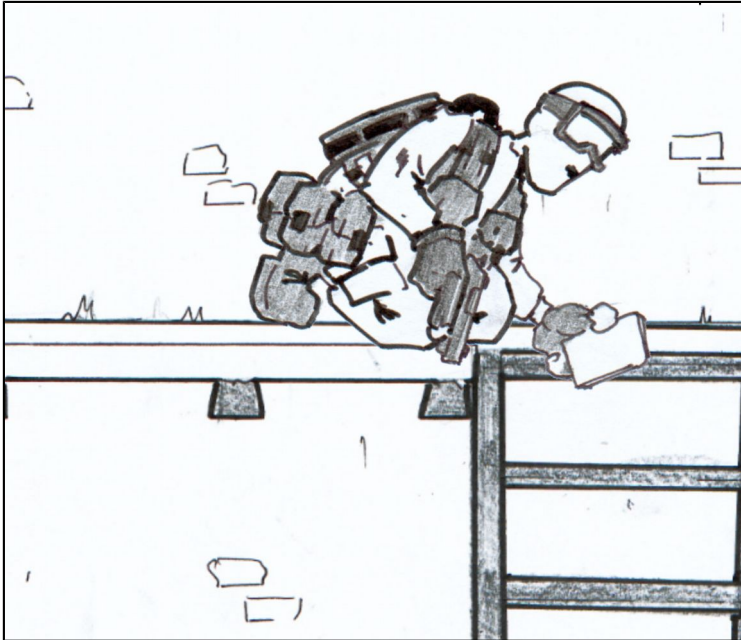
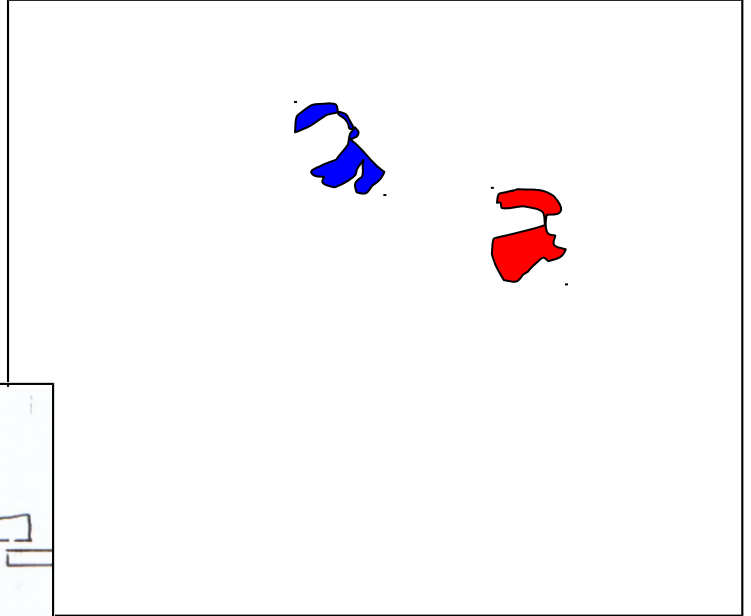


La sangle US est utile en aide au franchissement.

LE COMBATTANT UTILISE UN MIROIR

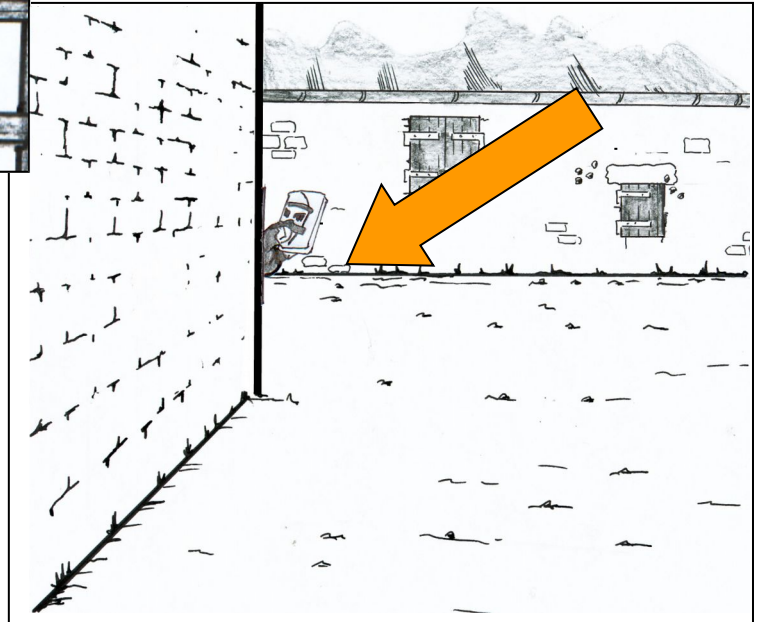
UN MIROIR (RETROVISEUR DE VOITURE, GLACE) PEUT ÊTRE UTILISÉ POUR VISUALISER DES ANGLES MORTS

UTILISATION D'UN MIROIR POUR MONTER UN ESCALIER.



UTILISATION D'UN MIROIR POUR DESCENDRE UN ESCALIER.

UTILISATION D'UN MIROIR POUR UN ANGLE DE MUR.



13 / LE MATÉRIEL COLLECTIF

Le matériel collectif comprend deux types de lots :

-1 lots d'effraction qui va nous servir pour effectuer des ouvertures à travers des murs ou défoncer des portes.

-1 lot de franchissement, qui va nous servir pour passer des obstacles.

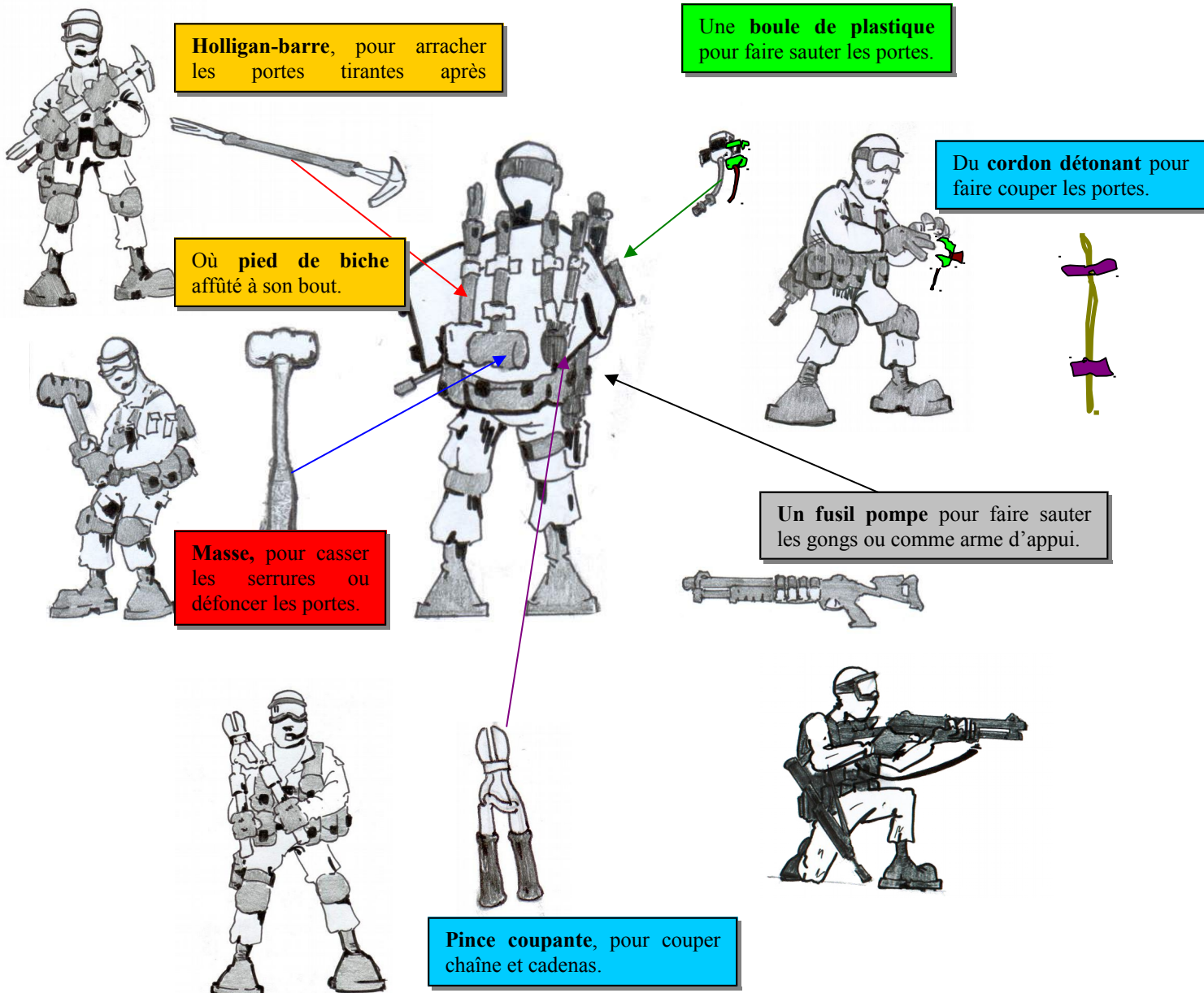
Tous ce matériels, peu être portés par une ou deux personnes. L'effrateur et le responsable du franchissement.

LE LOT D'EFFRACTION

On aura deux types de lot d'effraction :

EFFRACTION DOUCE

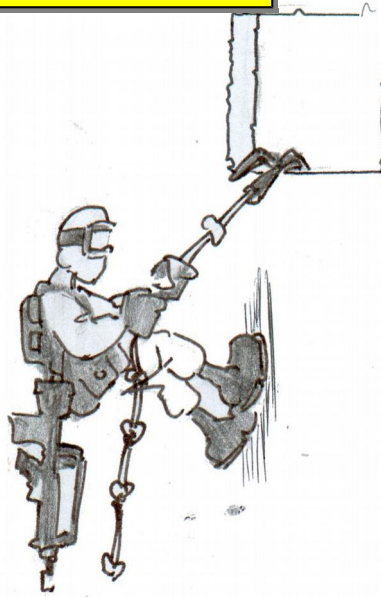
EFFRACTION BRUTALE



LE LOT DE FRANCHISSEMENT

Un grappin pour gravir les façades.

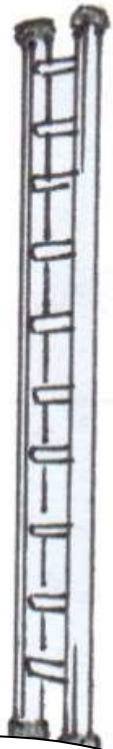
Tu pourras rajouter des nœuds pour d'aider à monter dessus.



Une échelle rigide ou souple pour voir accès aux étages supérieurs.



Très pratique pour accéder aux étages supérieurs.



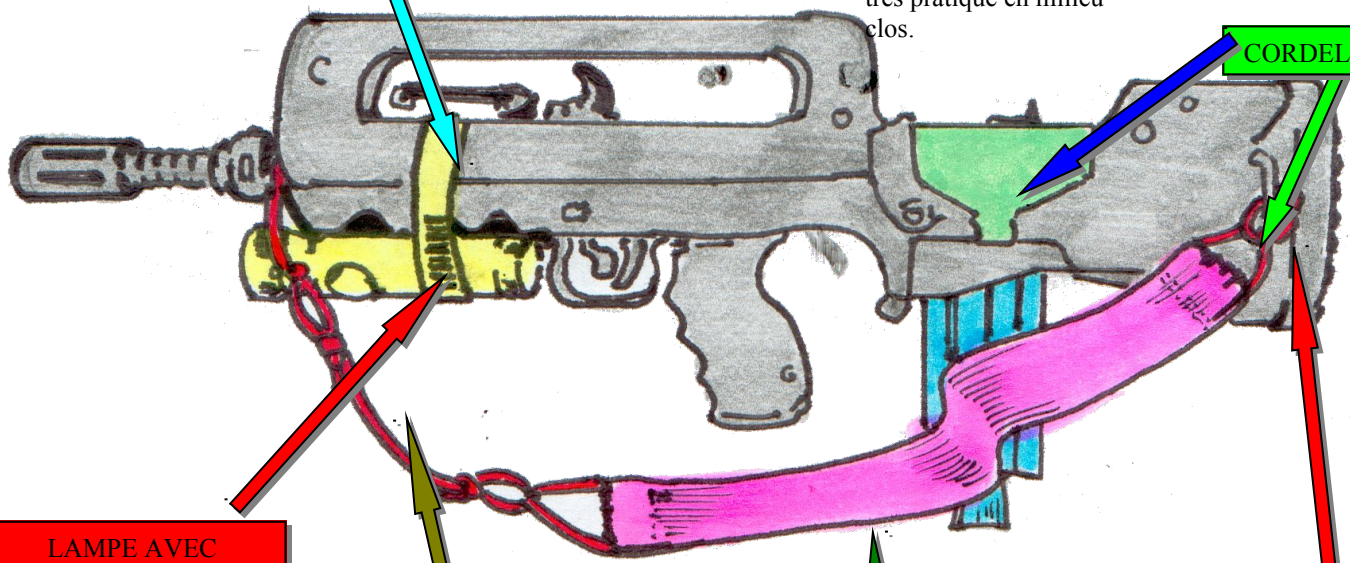
14 / L'ARMEMENT DU COMBATTANT

FAMAS

METALLIQUE

APPUI JOUE Avec déflecteur d'étui Permet une éjection avant. très pratique en milieu clos.

CORDELETT



LAMPE AVEC BOUTON POUSSOIR

Contacteur du côté faible pour l'activer avec le pouce.

ÉLASTIQUE DE BÂCHE et sangle fixée avec serre flex ou cordelette sur la base du guidon.

SANGLE LARGE confortable pour le coup

MOUSQUETON

CHARGEUR DE 25 CART. avec languette

Chargeur équipé d'un fil électrique rigide, fixé avec du chatterton.

Mousqueton fixe sur les équipements pour y accrocher les chargeurs vides.

Néanmoins un chargeur correctement positionné dans son porte chargeur est également opérationnel. (Paragraphe 23).

Chargeur équipé d'une languette pour une sortie rapide de la porte chargeur.

